회의록

2016.11.4 오후 4시

Texture Coordinate 끝나면 RealSense만 쓴 결과물을 모으고 결과 비교.

Texture Coordinate

* Vertex마다 RGB(Textrue) 어디 쯤인지 찍어주면 됨. 좌상단에서 (0,0)으로 시작해서 우하단으로 (1, 1)까지.

호모그래피랑 캘리브레이션은 11월 11일날 다시 회의.